

Scratch3.0がスタートしました!

2019年1月2日より、本シリーズ内「プログラミングレッスン」で使用しているプログラミング環境「Scratch」が2.0から3.0にバージョンアップしました。

「Mac」のバージョンの確認の仕方



「Apple」メニューから、「このMacについて」をクリックします。



以下の画面が表示され、バージョンが確認できます。

バージョン「X」… B をご覧ください。
バージョン「10.5以降」… C をご覧ください。

A お使いのOSが「Windows」の場合



「Adobe AIR」の最新版がない場合、① Adobe AIRの項目から「Windows」のダウンロードリンクをクリックしてください。



「Scratch 2.0 Offline Editor」をダウンロードします。② スクラッチオフラインエディタの項目から「Windows」のダウンロードリンクをクリックしてください。

B お使いのOSが「Mac」で、バージョンが「X」の場合



「Adobe AIR」の最新版がない場合、① Adobe AIRの項目から「Mac OS X」のダウンロードリンクをクリックしてください。



「Scratch 2.0 Offline Editor」をダウンロードします。② スクラッチオフラインエディタの項目から「Mac OS X」のダウンロードリンクをクリックしてください。

C お使いのOSが「Mac」で、バージョンが「10.5以降」の場合



「Adobe AIR」の最新版がない場合、① Adobe AIRの項目から「Mac OS 10.5以降」のダウンロードリンクをクリックしてください。



「Scratch 2.0 Offline Editor」をダウンロードします。② スクラッチオフラインエディタの項目から「Mac OS 10.5以降」のダウンロードリンクをクリックしてください。

Scratch2.0と3.0はなにがちがうの?

基本的な機能は2.0と変わりませんが、3.0にバージョンアップしたことによって、すべてのウェブブラウザで「Scratch」が動作するようになったほか、デザインや機能面が更新されました。

なかでも大きな3つの変更点をご紹介します。

※アクセスするURLは今までと変わらず <https://scratch.mit.edu/> です。

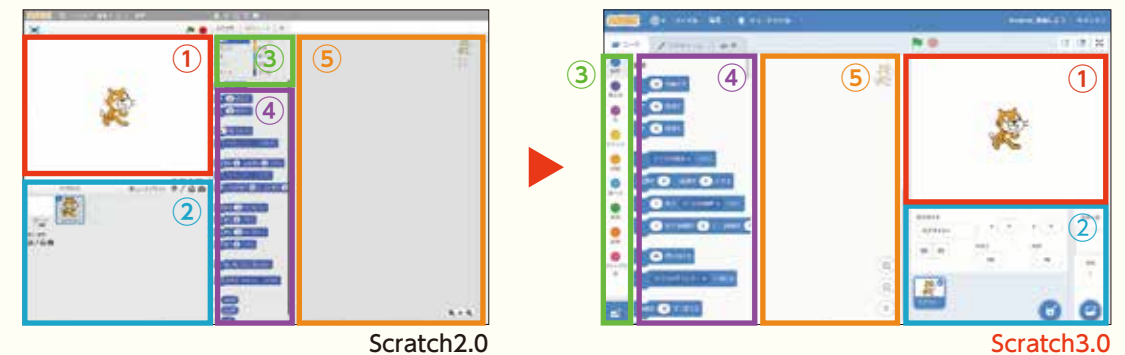
2.0で作成したプロジェクトは、3.0でも使用することができます。



変更点1 画面の見方

それぞれの場所が移動しました。

①ステージ ②スプライトエリア ③ブロックカテゴリー ④ブロックパレット ⑤スクリプトエリア



Scratch2.0

Scratch3.0

変更点2 スプライトの設定方法

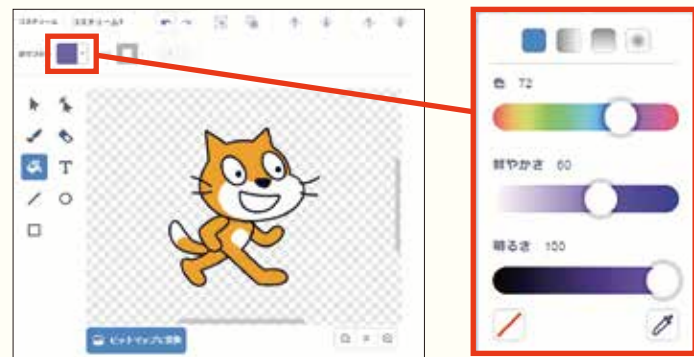
- ①2.0での拡大・縮小ボタンがなくなった代わりに、**スプライトの大きさや向き**の設定をすべて「**スプライトエリア**」でできるようになりました。
- ②**スプライトの削除**が、スプライト右上の「x」マークのクリックでできるようになりました。
- ③**スプライトや背景の追加**を、右下の「**青い丸ボタン**」からできるようになりました。



Scratch3.0

変更点3 お絵かきツールの使い方

- ①「**コスチューム**」のタブにある「**お絵かきツール**」は、2.0で「**ビットマップモード**」からスタートしていたのに対し、3.0では「**ベクターモード**」からスタートします。
- ②**色が自由につくれる**ようになりました。「**鮮やかさ**」、「**明るさ**」を一番右にスライドさせれば、「色」が見やすい状態になります。うまく「**塗りつぶし**」をしたい場合は、「**ビットマップに変換**」をクリックしましょう。



Scratch3.0

Scratch3.0

Scratch2.0 オフラインエディターのダウンロード方法

これまで「プログラミングレッスン」で利用していた2.0も、オフラインエディター（コンピューターをインターネットに接続しなくても使えるバージョン）として利用することができます。



Scratchのウェブサイトアクセスしてください。



画面下までスクロールし、「サポート」の「オフラインエディター」をクリックしてください。



画面下までスクロールし、「旧バージョン」の「Scratch 2.0 ディスクトップ」をクリックしてください。



「Scratch 2.0 Offline Editor」をダウンロードするためには、「Adobe AIR」の最新版が必要です。お持ちでない場合はダウンロードしてください。なお、**使用しているOSによってダウンロードリンクが異なります。**

「Scratch 2.0 Offline Editor」のダウンロードページは英語表示です。マウスを右クリック（「Mac」をお使いの場合は「control」キーを押しながらクリック）して「日本語に翻訳」を実行することで、日本語表示にすることができます。

OSの見分け方

コンピューターで、プログラムの実行を制御するための基本ソフトウェアをOS(オペレーティングシステム)といい、大きく分けて、「Microsoft Windows」と「macOS」のふたつがあります。

◆Microsoft Windows

デスクトップ画面の左下に「Windows」ロゴマークがあります。
⇒ **A** をご覧ください。



◆macOS

デスクトップ画面左上に「Apple」ロゴマークがあります。
⇒ **Mac** のバージョンの確認の仕方 をご覧ください。

